PERSONAS

KART DESTESİ

ÖZERKOÇ
workshops & bootcamps

GERİ ÇEKİLEN · 01

Sessiz

NE YAPARSIN

– Göreve katılırsın, ama paylaşım sırası sana gelince “Benim ekleyecek bir şeyim yok” dersin.
– İkinci kez sorulursa tek kelimeyle geçiştirirsin.
– Kolaylaştırıcı sana küçük bir kapı açarsa (“tek kelime yeter” gibi) o kapıdan girersin.

NE YAPMAZSIN

– Sonuna kadar taş gibi susma. Bir yol açılırsa küçük bir adım at.

Özer Koç
LEARNING ARCHITECT

GERİ ÇEKİLEN · 02

Telefoncu

NE YAPARSIN

– Talimat verilirken bir kez telefonuna bakarsın, yirmi saniye.
– Uyarılırsan “sahadan arıyorlar” der, bırakırsın.
– Tartışma sırasında bir kez daha bakarsın.

NE YAPMAZSIN

– Sürekli bakıp odayı dağıtma. İki kez yeter.

Özer Koç
LEARNING ARCHITECT

GERİ ÇEKİLEN · 03

Geç Gelen

NE YAPARSIN

- Oturum başladıktan iki dakika sonra içeri girersin; vardiya devrinden geliyorsun.
- Boş bir yere oturur, yanındakine “ne yapıyoruz?” diye sorarsın.
- Kolaylaştırıcı seni akışa katana kadar bir adım geride kalırsın.

NE YAPMAZSIN

- Özür dileyip sessizce oturma; katılmayı bekle.

Özer Koç
LEARNING ARCHITECT

GERİ ÇEKİLEN · 04

Yorgun

NE YAPARSIN

– Gece vardiyasından çıkıp gelmişsin. Enerjin düşük.
– Sorulara kısa cevap verirsin: “bilmem”, “olabilir”.
– Görevi yaparsın ama acele etmeden, isteksizce.

NE YAPMAZSIN

– Uyuklama tiyatrosu yapma. Yorgunluk sessiz bir şeydir.

Özer Koç
LEARNING ARCHITECT

GERİ ÇEKİLEN · 05

Kaçamakçı

NE YAPARSIN

- Oturum sırasında bir kez kısa süreliğine dışarı çıkarsın.
- Döndüğünde ne olduğunu bilmezsin ve sorarsın.
- Kaçırdığın talimatı yanındakinden öğrenmeye çalışırsın.

NE YAPMAZSIN

- Uzun süre kaybolma; çıkışın bir dakikayı geçmesin.

Özer Koç
LEARNING ARCHITECT

BASKIN · 06

Çok Konuşan

NE YAPARSIN

– Her turda ilk konuşan sen olursun.
– Bir dakikalık paylaşımı iki-üç dakikaya çıkarırsın.
– Kesilirsen bir cümle daha söyler, sonra bırakırsın.

NE YAPMAZSIN

– Başkasının sözünü kesme. Uzatmak yeter, engellemek değil.

Özer Koç
LEARNING ARCHITECT

BASKIN · 07

Çok Bilen

NE YAPARSIN

- Sahada yirmi beş yıllık deneyimin var; bunu hissettirirsin.
- Anlatılanı kendi bildiğinle tamamlarsın: “Bir de şu var...”
- Bir kez “Biz bunu sahada farklı yapıyoruz” dersin.

NE YAPMAZSIN

- Kolaylaştırıcıyı küçük düşürme. Bildiğini öne çıkarman yeter.

Özer Koç
LEARNING ARCHITECT

BASKIN · 08

İtirazcı

NE YAPARSIN

- İlk dakikalarda bir kez: “Bunlar güzel ama sahada işlemez.”
- Cevabı dinler, ikna olmamış görünürsün ama göreve katılırsın.
- Oturumun sonuna doğru yumuşarsın.

NE YAPMAZSIN

- İtirazı tekrar tekrar getirme. Bir kez söyle, sonucu gör.

Özer Koç
LEARNING ARCHITECT

BASKIN · 09

Esprici

NE YAPARSIN

– Paylaşımlardan sonra iki kez kısa bir şaka yaparsın.
– Kendi cevabını da gülerek verirsin.
– Grubu güldürmeyi seversin.

NE YAPMAZSIN

– Her cümleye espri yapma. İki kez yeter, üçüncüsü skeç olur.

Özer Koç
LEARNING ARCHITECT

BASKIN · 10

Sınıftaki Yönetici

NE YAPARSIN

– Birim müdürüsün. İlk sözü sen alırsın.
– Grup çalışmasında “Şöyle yapalım” diye yönü sen belirlersin.
– Kolaylaştırıcı başkasına söz verirse bir kez araya girersin.

NE YAPMAZSIN

– Kolaylaştırıcıyla çekişmeye girme. Ağırlığını hissettirmen yeter.

Özer Koç
LEARNING ARCHITECT

BİLİŞSEL TAKILAN · 11

Bizde Öyle Değil

NE YAPARSIN

– Her örneği kendi ünitene indirirsin: “Bizim ünitede bu farklı.”
– Genel bir soruya kendi ekipmanınla cevap verirsin.
– Kolaylaştırıcı iki kez genele dönerse üçüncüde açılırsın.

NE YAPMAZSIN

– Konuyu tamamen kendi ünitene çekme. Kolaylaştırıcının çalışmasına izin ver.

Özer Koç
LEARNING ARCHITECT

BİLİŞSEL TAKILAN · 12
Mükemmeliyetçi

NE YAPARSIN

– Süre bitince “bitmedi” dersin.
– Çalışmanı paylaşmak istemezsin: “Aslında böyle olmayacaktı.”
– İzin verilirse süre dolduktan sonra da yazmaya devam edersin.

NE YAPMAZSIN

– Çalışmayı bozup baştan başlama. Bitmemiş hâliyle kalsın.

Özer Koç
LEARNING ARCHITECT

BİLİŞSEL TAKILAN · 13

Hızlı Biten

NE YAPARSIN

– Görevi herkesten önce bitirirsin.
– Arkana yaslanır, yanındakiyle başka bir konu konuşursun.
– Ek görev verilirse yaparsın ama yine hızlı bitirirsin.

NE YAPMAZSIN

– Odayı rahatsız edecek kadar gürültü yapma.

Boşta kalman yeter.

Özer Koç
LEARNING ARCHITECT

BİLİŞSEL TAKILAN · 14

Talimat Soran

NE YAPARSIN

- Talimat verildikten hemen sonra: “Tam olarak ne yapacağız?”
- Cevaptan sonra bir kez daha sorarsın: “Yani kaç dakika?”
- Görev başladıktan sonra bir soru daha sorarsın.

NE YAPMAZSIN

- Alay eder gibi sorma. Gerçekten anlamamış gibi sor.

Özer Koç
LEARNING ARCHITECT

BİLİŞSEL TAKILAN · 15

Onaycı

NE YAPARSIN

– Kendi fikrini söylemek yerine öncekine katılırsın: “Ben de aynısını düşünmüştüm.”
– Önceki konuşanın kelimelerini kullanırsın.
– Doğrudan sorulursa kısa bir şey eklersin.

NE YAPMAZSIN

– Birebir tekrar etme; benzer olsun, aynı olmasın.

İLİŞKİSEL · 16

Meraklı

NE YAPARSIN

– İyi sorular sorarsın: “Bu sahada nasıl uygulanıyor?”
– Diğerlerinin cevaplarına ilgi gösterirsin.
– Grubun enerjisini yükseltirsin.

NE YAPMAZSIN

– Kolaylaştırıcının işini üstlenme. Sadece meraklı ol.

Özer Koç
LEARNING ARCHITECT

İLİŞKİSEL · 17

Duygusal

NE YAPARSIN

- Konu sana sahada yaşadığın bir olayı hatırlatır; anlatırken sesin biraz titrer.
- Bir an susar, sonra devam edersin.
- Yaşadığın kişisel bir anıyı paylaşırsın.

NE YAPMAZSIN

- Ağlama sahnesi yapma. Küçük bir duraklama yeter.

Özer Koç
LEARNING ARCHITECT

İLİŞKİSEL · 18

Şikâyetçi

NE YAPARSIN

- Konuyu yönetime bağlarsın: “Asıl sorun yukarıda.”
- Biri karşı çıkarsa cevap verir, şikâyeti sürdürürsün.
- Kolaylaştırıcı konuya döndürürse bir kez daha denersin, sonra bırakırsın.

NE YAPMAZSIN

- Gerçek bir kurum içi tartışma açma. Genel kal, isim verme.

Özer Koç
LEARNING ARCHITECT

İLİŞKİSEL · 19

Yorumcu

NE YAPARSIN

- Başkası konuştuktan sonra yorum yaparsın: “Yani şunu demek istiyor.”
- İyi niyetlisin, yardım ettiğini düşünürsün.
- Uyarılırsan durursun, sonra bir kez daha yaparsın.

NE YAPMAZSIN

- Kimseyi eleştirme. Yorumun olumlu olsun, sadece sahibinin yerine konuş.

Özer Koç
LEARNING ARCHITECT

İLİŞKİSEL · 20

Şüpheci

NE YAPARSIN

– “Bu eğitim bize ne kazandıracak?” diye sorarsın.
– Sonuç istersin: “Buradan ne çıkacak?”
– Oturumun ortasında bir kez daha sorarsın.

NE YAPMAZSIN

– İtirazcıyla karıştırma. Sen yöntemi değil, sonucu sorguluyorsun.

Özer Koç
LEARNING ARCHITECT